

# ATOS Viewer for Dental Frameworks User Manual

---



## Inhoud | Content

NEDERLANDS.....	2
1. Installatie .....	2
2. Algemene Functies.....	2
3. Afstanden Meten .....	3
4. Doorsneden Maken .....	4
5. Weergave Aanpassen .....	5
6. Gegevens Bewaren .....	5
7. Sessie Sluiten .....	5
ENGLISH.....	6
1. Installation .....	6
2. General Functions.....	6
3. Measure Distances.....	7
4. Make Section Views.....	8
5. Changing Mesh Visibility Options .....	9
6. Save Your Work.....	9
7. Close Session.....	9

## NEDERLANDS

### 1. Installatie

Download de viewer software:

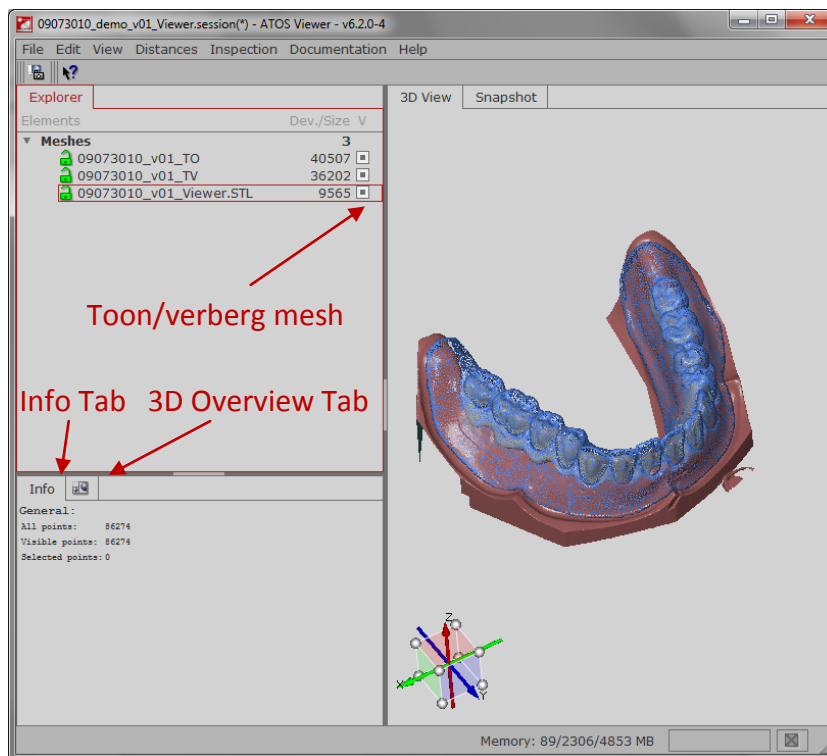
<http://www.dentwise.eu/about/viewer>

### 2. Algemene Functies

Start de toepassing via het icoon op het bureaublad of via het start menu *Alle Programma's > ATOS Viewer v#.#.# > ATOS Viewer*.

De linker helft van het applicatievenster toont een *explorer* met de verschillende modellen (*meshes*). Het viewer bestand dat u ontvangt bevat **3 modellen**: de **tandopstelling (\*\_TO)**, een model van het **tandvlees (\*\_TV)** en een model van de **dentale structuur (\*\_Viewer)**.

Met behulp van de toggles kan men modellen tonen of verbergen:



De rechter helft van het venster toont de verschillende modellen in de 3D view.

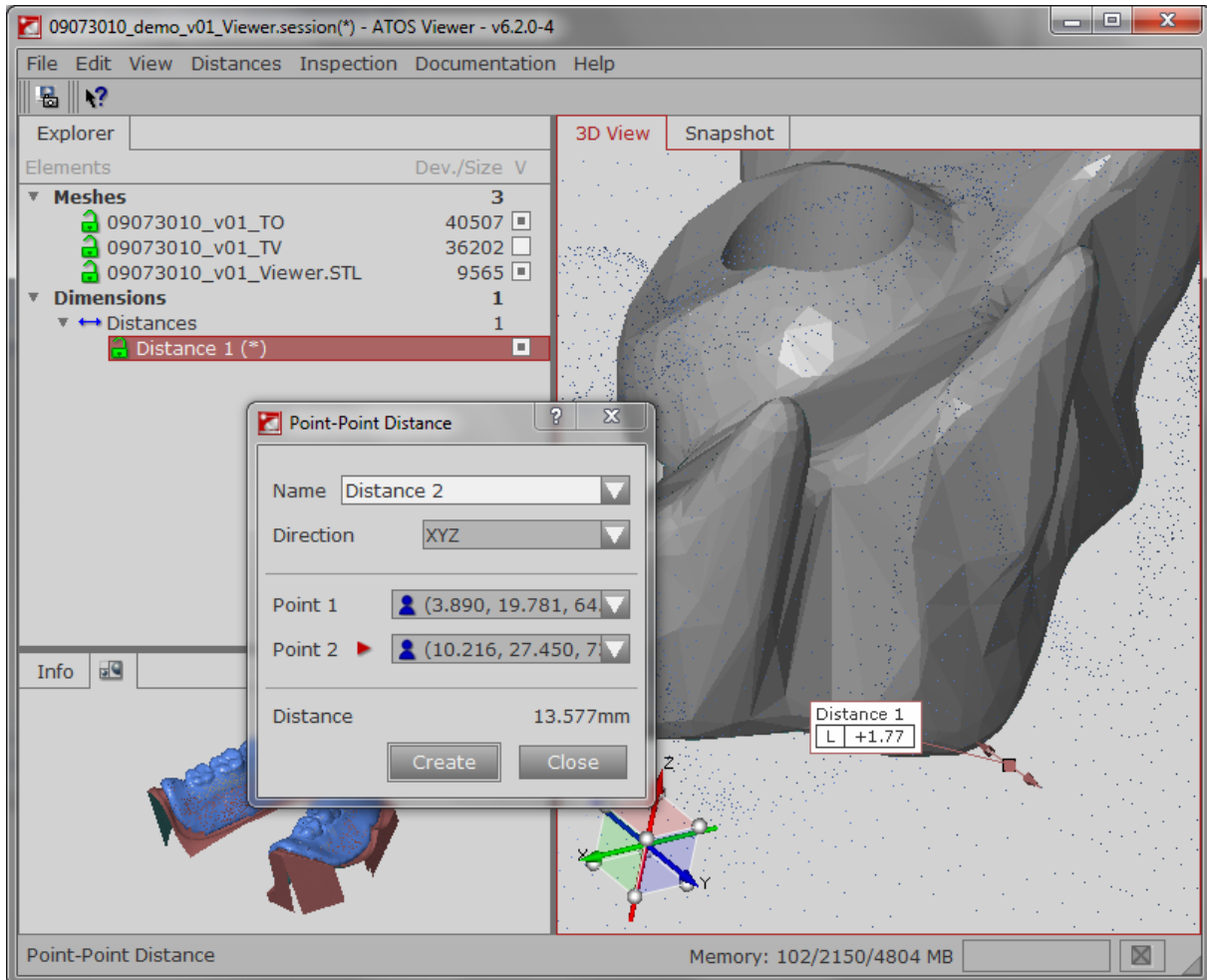
Houdt de **linker muisknop** ingedrukt om het model te **roteren**.

Gebruik het **draaiwiel** van de muis om te dichterbij of verder weg te **zoomen**.

Houdt het **draaiwiel** ingedrukt of de **druk op de middelste muisknop** om het model te **verplaatsen** in het aanzicht.

Links onderaan in het toepassingsvenster is er een *Info* tab en een *3D Overview* tab. De 3D Overview tab maakt het mogelijk om [doorsneden te maken](#).

### 3. Afstanden Meten



De software biedt verschillende mogelijkheden om afstanden te meten via het menu *Distances*.

**Voor eenvoudige metingen tussen 2 punten**, gebruik *Distances > Point-Point Distance*. Selecteer hiervoor achtereenvolgens 2 punten waartussen de afstand zal worden weergegeven. Een punt selecteren doe je door de **CONTROL toets ingedrukt te houden en ondertussen te klikken op het model met de linker muisknop**. Doe dit voor Point 1 en 2. Je kan een punt wijzigen door Point 1 of 2 aan te klikken en opnieuw een te selecteren volgens dezelfde methode. Het is aangeraden om enkel te benodigde mesh(es) zichtbaar te maken om het juiste punt eenvoudiger te kunnen selecteren en roteer indien nodig de 3D view. Klik op **Create** om de meting te bewaren.

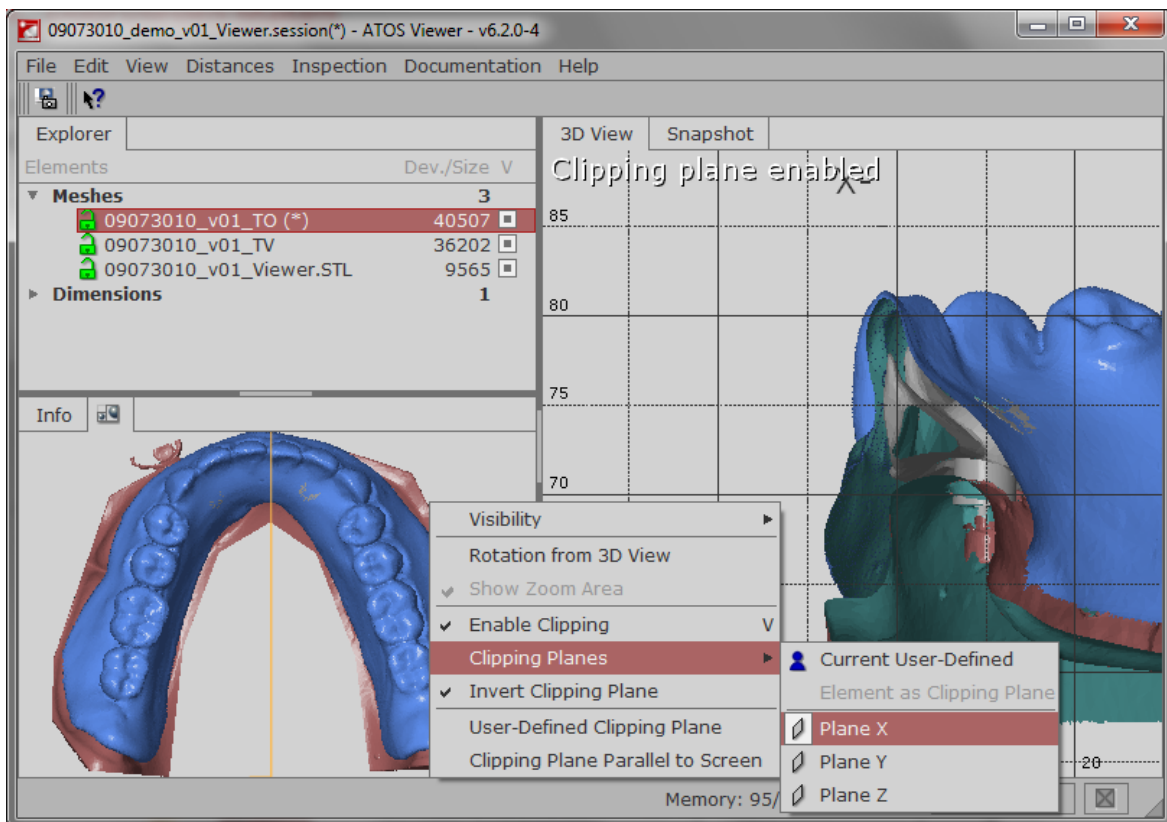
Metingen verschijnen in de explorer onder *Dimensions > Distances*. Ook hier kan je de toggles gebruiken om ze zichtbaar te maken of te verbergen.

**Elementen (dimensions, meshes...)** in de explorer kan je **verwijderen** door rechts te klikken en *Close* te kiezen in het submenu.

## 4. Doorsneden Maken

Zorg ervoor dat de **3D Overview zichtbaar** is in de linker benedenhoek van de applicatie (klik op de 3D Overview tab).

**Klik rechts** in de 3D Overview om dit submenu te weer te geven:



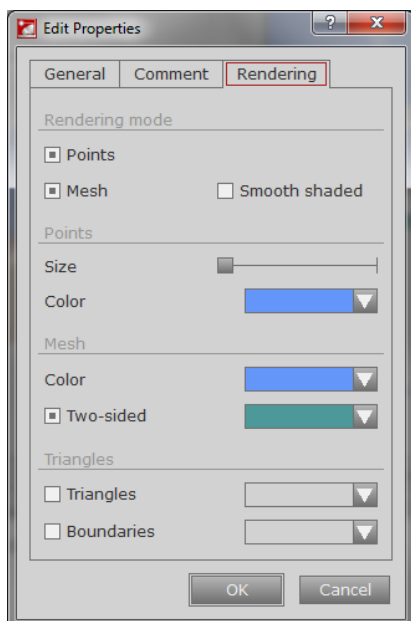
Selecteer het X of Y Plane om een doorsnede te maken in het frontaal (vestibulair) of distaal gebied.<sup>1</sup>

Kies *Visibility > Visibility from Explorer* om meshes te verbergen door middel van de toggles in de explorer.

<sup>1</sup> Om een eigen doorsnede te maken kies je **User-Defined Clipping Plane** in het submenu. Klik dan met de linkermuisknop in de 3D overview om een startpunt te kiezen en een **lijn te tekenen**. Klik vervolgens opnieuw om het eindpunt van de doorsnede lijn vast te leggen. Het doorsnede aanzicht wordt gecreëerd door deze lijn en loodrecht op aanzicht in de 3D overview.

## 5. Weergave Aanpassen

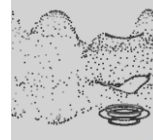
Klik rechts op een mesh in de explorer en kies *Edit Properties* om de weergave van een model aan te passen:



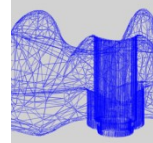
Mesh weergave:



Points weergave:



Triangles weergave:



Klik op de *Rendering* tab: hier kan je kiezen tussen **mesh**, **points** of **driehoeken** (triangles) weergave of combinaties hiervan. Ook kan je hier de **kleur wijzigen** van elke model, de grootte van de punten aanpassen enz.

## 6. Gegevens Bewaren

Je kan al je **wijzigen bewaren** en deze later opnieuw bekijken of doorsturen naar een collega: menu *File > Save Session of File > Save Session As*.

## 7. Sessie Sluiten

Je kan een sessie sluiten via het menu *File > Close All*.

Contacteer ons indien je nog vragen hebt of meer info wil.

## ENGLISH

### 1. Installation

Download the software from:

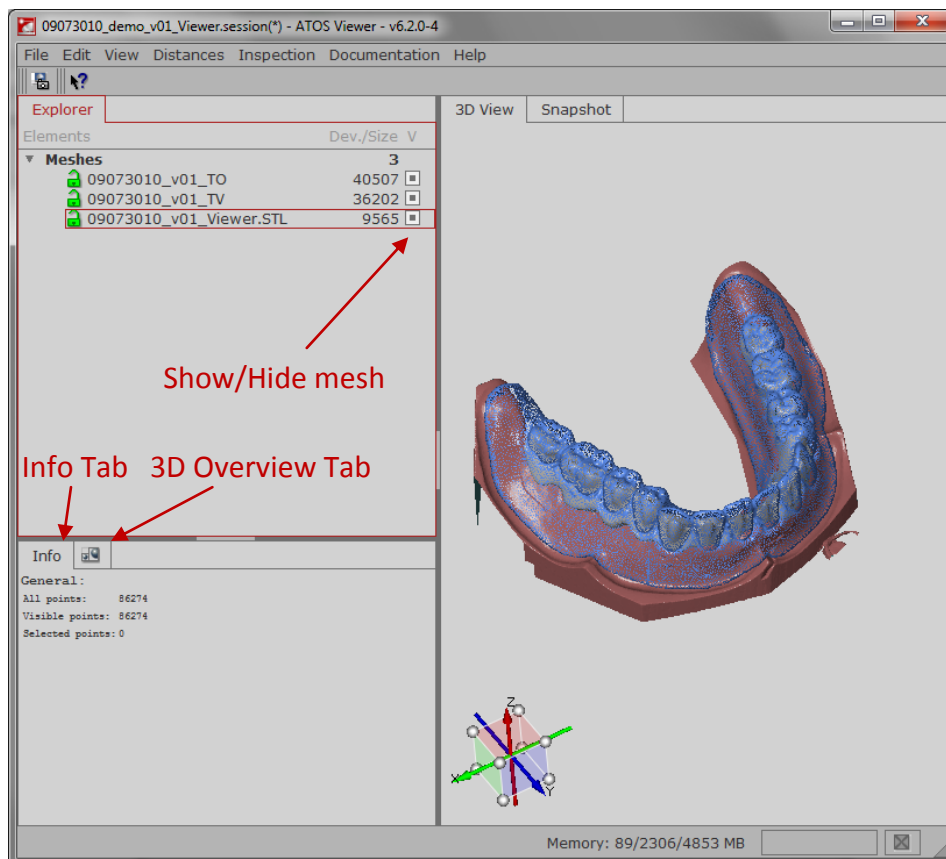
<http://www.dentwise.eu/about/viewer>

### 2. General Functions

Start the application by double clicking on the icon on the desktop or via the start menu > All Applications > ATOS Viewer v#.#.# > ATOS Viewer

On the left side of the application you will find the *explorer* showing the different meshes. The viewer sent to you contains **3 meshes: tooth preparation mesh (\*\_TO), gums mesh (\*\_TV) and a mesh containing the designed framework (\*\_Viewer).**

Use the *toggles* to show or hide a mesh:



The right half of the application shows a *3D view* showing the visible meshes.

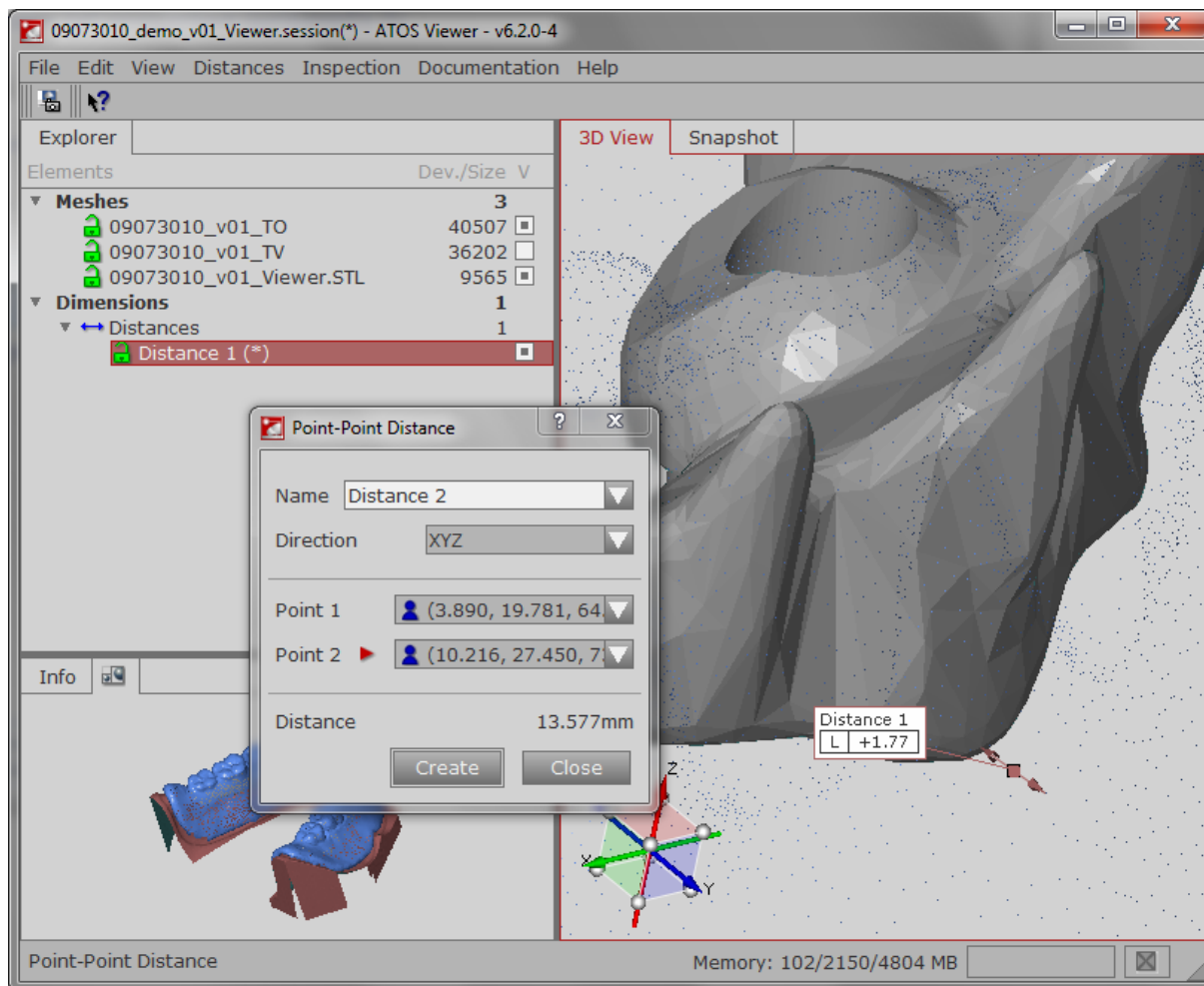
Use the **left mouse button** to **rotate the 3D view**.

**Scroll** the mouse wheel to **zoom the 3D view**.

Click the **mouse wheel** or **middle mouse button** to **pan the 3D view**.

The lower left corner of the application window shows the *Info* tab and the *3D Overview* tab. The 3D overview tab allows you to [make section views](#).

### 3. Measure Distances



The viewer enables you to measure distances in various ways via the menu *Distances*.

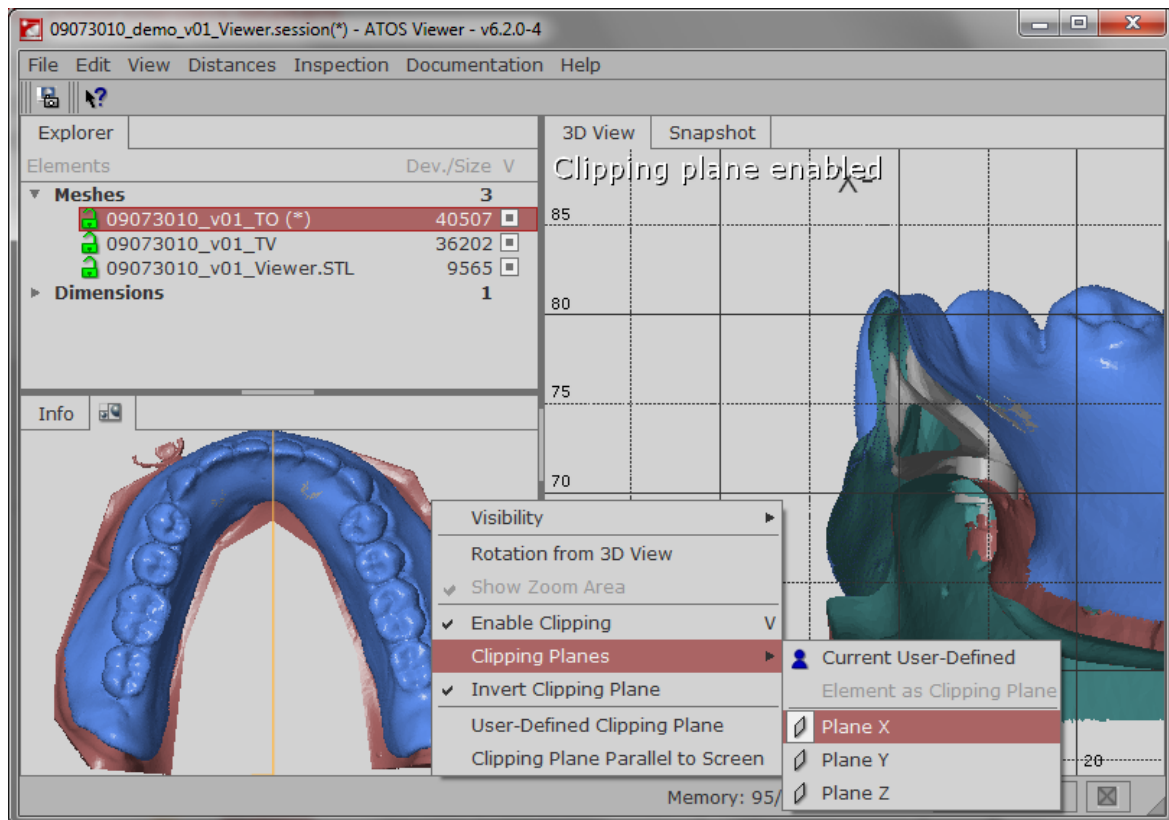
For simple **measurements between two points**, use *Distances > Point-Point Distance*. Select a point by pressing the **CONTROL** button and **left mouse click** on the mesh. Do the same for Point 2. You can change Point 1 and 2 by selecting a point again until you have created the distance. **Hide meshes** you don't need and **rotate the 3D view** to be able to select the point that you want. **Click Create** to keep the measurement.

Measurements appear in the explorer under *Dimensions > Distances*. The toggle enables you to show or hide measurements individually.

To **remove elements (dimensions, meshes...)** from the explorer, right click on the element and choose *Close* in the submenu.

## 4. Make Section Views

Enable the **3D Overview** by clicking 3D Overview tab in the left bottom corner of the application window. **Right click** in the 3D overview shows this submenu:



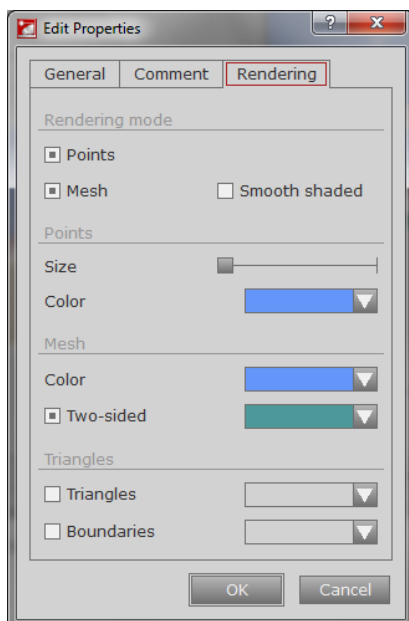
By selecting the X or Y plane, you can cut the meshes in the frontal or distal area to check the available space.<sup>2</sup>

Right click in the 3D overview *Visibility > Visibility from Explorer* allows you to **show or hide meshes in the 3D overview**.

<sup>2</sup> To make your own section view: click **User-Defined Clipping Plane** in the submenu. Click in the 3D overview to choose a start point and **draw a line** by clicking again as end point of the line. A section clipping plane will be created through the line, perpendicular to the 3D overview screen.

## 5. Changing Mesh Visibility Options

Right click on a mesh in the explorer and choose *Edit Properties* to change the appearance of mesh:



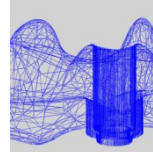
Mesh rendering:



Points rendering:



Triangles rendering:



Click the *Rendering* tab: here you can display the mesh as points, mesh or triangles, or a combination of these. Here you can also change colors, point size...

## 6. Save Your Work

You can **save the session** and review your changes at a later time or send the file to someone else: menu *File > Save Session* or *File > Save Session As*.

## 7. Close Session

**Close a complete session** via the menu *File > Close All*.

Contact us if you need more help or information.